

<b>KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA</b>		
Nazwa modułu/przedmiotu <b>Technologie i usługi internetowe</b>		Kod <b>1011105211011165283</b>
Kierunek studiów <b>Inżynieria zarządzania - studia niestacjonarne II</b>	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) <b>(brak)</b>	Rok / Semestr <b>1 / 1</b>
Ścieżka obieralności/specjalność <b>Systemy pro jakościowe i ergonomia</b>	Przedmiot oferowany w języku: <b>polski</b>	Kurs (obligatoryjny/obieralny) <b>obieralny</b>
Stopień studiów: <b>II stopień</b>	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) <b>niestacjonarna</b>	
Godziny Wykłady: <b>12</b> Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: -		Liczba punktów <b>2</b>
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) <b>(brak)</b>		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) <b>(brak)</b>
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki <b>nauki społeczne</b>		Podział ECTS (liczba i %) <b>2 100%</b>
<b>Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:</b>		
-dr Ryszard Danecki, email: Ryszard.Danecki@put.poznan.pl tel. (61) 665-3388 Wydział Inżynierii Zarządzania Strzelecka 11, 60-965 Poznań		dr inż. Zbigniew Włodarczak email: Zbigniew.Wlodarczak@put.poznan.pl tel. (61) 665-3387 Wydział Inżynierii Zarządzania Strzelecka 11, 60-965 Poznań
<b>Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:</b>		
1	<b>Wiedza:</b>	Wiedza z przedmiotów informatycznych studiów Zarządzania I stopnia
2	<b>Umiejętności:</b>	Umiejętności nabyte podczas nauki przedmiotów informatycznych studiów Zarządzania I stopnia
3	<b>Kompetencje społeczne</b>	Świadomość konieczności ciągłego aktualizowania i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności
<b>Cel przedmiotu:</b>		
-W związku z obieralnością zajęć informatycznych na I stopniu studiów przedmiot prowadzony jest z uwzględnieniem różnic w przygotowaniu wstępnym słuchaczy. W każdym przypadku studenci powinni uzyskać rozumienie sposobu funkcjonowania Internetu i współczesnej koncepcji usług sieciowych w stopniu pozwalającym na świadomy wybór i użytkowanie dostępnych technologii. Szczególny nacisk położony jest na problemy bezpieczeństwa i zrozumienie technologii leżących u jego podstaw. W zależności od konkretnego planu studiów może to być bardzo dobry wstęp lub pogłębienie dla takich przedmiotów jak projektowanie stron WWW lub aplikacji internetowych.		
<b>Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia</b>		
<b>Wiedza:</b>		
1. Zna w sposób pogłębiony metody i narzędzia modelowania procesów informacyjnych - [K2A_W08] 2. Zna metody i narzędzia modelowania procesów decyzyjnych - [K2A_W09] 3. Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej - [K2A_W17]		
<b>Umiejętności:</b>		
1. Posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy w różnych zakresach i formach, rozszerzoną o krytyczną analizę skuteczności i przydatności stosowanej wiedzy - [K2A_U06]		
<b>Kompetencje społeczne:</b>		
1. Potrafi wносить wkład merytoryczny w przygotowanie projektów społecznych i zarządzać przedsięwzięciami wynikającymi z tych projektów - [K2A_K05] 2. Ma świadomość interdyscyplinarności wiedzy i umiejętności potrzebnych do rozwiązywania złożonych problemów organizacji i konieczności tworzenia zespołów interdyscyplinarnych - [K2A_K06]		
<b>Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia</b>		

<p>Ocena formująca:  na podstawie odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach,  Ocena podsumowująca:  domowa praca zaliczeniowa i jej obrona.</p>		
<b>Treści programowe</b>		
<p>-Wykład: Internetworking: zasady budowania jednorodnej sieci komputerowej z wielu różnych sieci składowych. Stos TCP/IP podstawy klasycznego Internetu, kluczowe protokoły w poszczególnych warstwach. Zasady adresowania i znajdowania zasobów. Technologie stron WWW od statycznych, poprzez dynamiczny HTML z różnymi językami skryptowymi do HTML5. Aplikacje wielowarstwowe. Rola XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów. Pojęcie usługi sieciowej i związane z nim protokoły. Kryptograficzne podstawy bezpieczeństwa w sieciach.</p> <p>Metody dydaktyczne:  Wykład problemowy i konwersacyjny</p>		
<b>Literatura podstawowa:</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Włodarczak Z., Technologie i usługi internetowe; PHP, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013</li> <li>2. Borucki A., Włodarczak Z., Techniki opracowywania stron WWW, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013</li> </ol>		
<b>Literatura uzupełniająca:</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Duckett J., JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion, Gliwice 2015</li> <li>2. Duckett J., HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front End Developera, Helion, Gliwice 2014</li> <li>3. Lis M., PHP7. Praktyczny kurs, Helion, Gliwice 2017</li> </ol>		
<b>Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta</b>		
<b>Czynność</b>	<b>Czas (godz.)</b>	
1. Uczestnictwo w zajęciach	12	
2. Przygotowanie do zajęć	12	
3. Studiowanie literatury	10	
4. Zaliczenie końcowe	2	
5. Konsultacje	10	
<b>Obciążenie pracą studenta</b>		
<b>forma aktywności</b>	<b>godzin</b>	<b>ECTS</b>
Łączny nakład pracy	46	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	24	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	0	0